i Toscanacci®

REGOLAMENTO GIOCO

MATERIALE
UN CONTENITORE, UN TABELLONE DI GIOCO 50X50, 100 CARTE DOMANDE-RISPOSTE, 2 DADI, 6 PEDONI, REGOLAMENTO.

OBIETTIVO DEL GIOCO
DALLA CASELLA DI PARTENZA, IL VINCITORE È QUELLO CHE RAGGIUNGE PER PRIMO L' ARRIVO. STRADA FACENDO, IL GIOCATORE DOVRÀ RISPONDERE A DIVERSE TIPOLOGIE DI DOMANDE E GESTIRE IL SUO BUDGET.

BUDGET INIZIALE
OGNI GIOCATORE PARTE CON UN BUDGET INIZIALE DI 500 EURO.

PREPARAZIONE DEL GIOCO
RIPORRE IL TABELLONE DI GIOCO SU UN TAVOLO. PIAZZARE IL MAZZO DI CARTE DOMANDE-RISPOSTE A DISPOSIZIONE DI TUTTI. POSIZIONARE I PEDONI SULLA CASELLA DI PARTENZA.

INIZIO DELLA PARTITA
OGNI GIOCATORE DEVE MUNIRSI DI PENNA E FOGLIO. QUESTO FOGLIO GLI SERVIRÀ PER GESTIRE IL BUDGET DELLE SUE SPESE DURANTE IL PERCORSO.
OGNI GIOCATORE LANCIA IL DADO NUMERATO PER DETERMINARE CHI INIZIERÀ LA PARTITA. FATTO QUESTO, I GIOCATORI SI SUCCEDERANNO IN SENSO ORARIO.
IL PRIMO GIOCATORE RILANCIA TUTTI E DUE I DADI. IL DADO NUMERATO DETERMINA IL NUMERO DI CASELLE DA PERCORRERE E IL DADO CON I SIMBOLI LA TIPOLOGIA DI DOMANDE ALLE QUALI DEVE RISPONDERE.
DA 4 A 8 ANNI, SI TIRA SOLAMENTE IL DADO ROSSO UNA VOLTA.

■ GEOGRAFIA E NATURA
● ARTE E CULTURA
♦ STORIA
★ PAPPA CICCIA E VINO
▬ SPORT E TRADIZIONE
▲ I TOSCANACCI

UN ALTRO GIOCATORE PRENDE LA PRIMA CARTA DEL MAZZO E PONE LA DOMANDA CHE CORRISPONDE AL SIMBOLO DEL DADO.
SE IL GIOCATORE RISPONDE CORRETTAMENTE ALLA DOMANDA, HA DIRITTO DI RILANCIARE I DADI E DI RISPONDERE AD UNA DOMANDA SUCCESSIVA. IL GIOCATORE PROSEGUE FINO A QUANDO NON SBAGLIA UNA DOMANDA. A QUESTO PUNTO IL GIOCATORE FERMA IL SUO PEDONE E PASSA LA MANO AL GIOCATORE SUCCESSIVO. OGNI VOLTA LA CARTA VIENE RIPOSTA NEL FONDO DEL MAZZO E IL GIOCO CONTINUA SEMPRE NELLA STESSA MANIERA.

PERCORSO SUL TABELLONE
DURANTE IL SUO PERCORSO, IL GIOCATORE INCONTRERÀ DELLE CASELLE PARTICOLARI DOVE GLI VERRANNO CHIESTE DETERMINATE AZIONI. QUESTE CASELLE SONO:
ALBERGHI - RISTORANTI - ESCURSIONE - CAFFE' - TEATRO - ETC...
OGNI CASELLA HA UN PREZZO CHE VIENE RIPORTATO SUL REGOLAMENTO. DOPO ESSERSI ASSICURATO IL PREZZO DELLA CASELLA, IL GIOCATORE DOVRÀ DETRARRE DEL SUO BUDGET INIZIALE DI 5OO EURO LA SOMMA RICHIESTA. IL GIOCATORE È SEMPRE OBBLIGATO A PAGARE IL PREZZO DELLA CASELLA, MENO CHE PER LE ESCURSIONI CHE SONO FACOLTATIVE. INFATTI IL GIOCATORE PUÒ SCEGLIERE DI CONTINUARE IL SUO PERCORSO SENZA UTILIZZARLE. PER VEDERE IL COSTO E IL NUMERO DI CASELLE CHE L'ESCURSIONE GLI PERMETTE DI SALTARE, IL GIOCATORE SI DEVE SEMPRE RIFERIRE ALLA TABELLA PREZZARIO.
SE UN GIOCATORE RIMANE SENZA SOLDI PRIMA DI ARRIVARE ALLA FINE DEL PERCORSO, È OBBLIGATO A TORNARE AL MANICOMIO DI VOLTERRA (CASELLA N°43) DOVE SALTERÀ UN TURNO E RIPARTIRÀ CON IL BUDGET INIZIALE (MENO I SUOI EVENTUALI DEBITI).
SE UN GIOCATORE VIENE RAGGIUNTO SUL PERCORSO DA UN ALTRO GIOCATORE, DEVE TORNARE INDIETRO DI UNA CASELLA.

LE CASELLE			COSTO
CASELLA 3	ESCURSIONEI	ARRIVO CASELLA 15	100 €
CASELLA 5	PANINOTECA		10 €
CASELLA 8	OSTELLO		50 €
CASELLA 14	ENOTECA		15 €
CASELLA 21	PONTE VECCHIO		10 €
CASELLA 26	CRISTALLERIE		150 €
CASELLA 32	ESCURSIONEII	ARRIVO CASELLA 44	50 €
CASELLA 34	TEATRO 25 E		
CASELLA 35	BED & BREAKFAST		50 €
CASELLA 37	PALIO DI SIENA	IL GIOCATORE SALTA UN TURNO	25 €
CASELLA 41	AGRITURISMO		80 €
CASELLA 42	PASTICCERIA		10 €
CASELLA 43	MANICOMIO DI VOLTERRA	IL GIOCATORE SALTA UN TURNO	
CASELLA 46	TRATTORIA		20 €
CASELLA 50	ALBERGO*		50 €
CASELLA 51	ESCURSIONE III	ARRIVO CASELLA 58	100 €
CASELLA 55	ALBERGO****		200 €
CASELLA 57	RISTORANTE****		100 €
CASELLA 60	ALBERGO***		100 €
CASELLA 62	CAFFE		10 €
CASELLA 64	RISTORANTE **		30 €

RULES OF THE GAME

MATERIALS INCLUDED
BOX, A GAME BOARD 50 X 50, 100 QUESTION CARDS, TWO DICE, 6 GAME PIECES (PAWNS)

OBJECTIVES OF THE GAME
STARTING FROM THE START SQUARE, THE OBJECTIVE OF THE GAME IS TO REACH THE FINISH LINE FIRST WITH YOUR PAWN; IN ORDER TO DO THIS YOU WILL HAVE TO CORRECTLY ANSWER MANY DIFFERENT TYPES OF QUESTIONS AND MANAGE YOUR FINANCES CAREFULLY.

STARTING BANK ACCOUNT
EACH PLAYER STARTS WITH 500 EUROS IN HIS ACCOUNT.

PREPARATION FOR THE GAME
PLACE THE GAME BOARD ON A TABLE AND PUT THE PACK WITH THE QUESTION CARDS WHERE EVERYONE CAN REACH IT. PLACE THE PAWNS IN THE START BOX.

STARTING TO PLAY
EACH PLAYER IS GIVEN A PIECE OF PAPER AND A PENCIL ON WHICH HE MUST WRITE HIS NAME. THIS PAPER IS USED FOR MANAGING THE BANK ACCOUNT DURING THE GAME.
EACH PLAYER THROWS THE DICE WITH THE NUMBERS ON IT TO DECIDE WHO WILL START THE GAME. THE PLAYER WHO THROWS THE HIGHEST NUMBER STARTS, AND THEN PLAY PROCEEDS CLOCKWISE. THE FIRST PLAYER THROWS BOTH DICE. THE DICE WITH THE NUMBERS SHOWS HOW MANY SQUARES HE CAN MOVE, AND THE DICE WITH THE SYMBOLS SHOWS THE KIND OF QUESTION HE WILL HAVE TO ANSWER IN ORDER TO MOVE **(FROM 4 TO 8 YEARS JUST THROW THE RED DICE ONE TIME)**:

■ GEOGRAPHY AND NATURE
● ART AND CULTURE
♦ HISTORY
★ FOOD AND WINE
▬ SPORT AND TRADITION
▲ THE TUSCANS

ANOTHER PLAYER THEN TAKES THE FIRST CARD FROM THE DECK AND ASKS THE QUESTION WHICH CORRESPONDS TO THE SYMBOL ON THE DICE. IF THE PLAYER ANSWERS CORRECTLY, HE MAY THROW THE DICE AGAIN AND ATTEMPT TO ANSWER THE NEXT QUESTION. HE CONTINUES UNTIL HE IS UNABLE TO ANSWER THE QUESTION CORRECTLY. HE THEN STOPS HIS PAWN AND IT IS THE NEXT PLAYER'S TURN. THE QUESTION CARD IS PLACED AT THE BOTTOM OF THE DECK EACH TIME.

BOARD ITINERARY
ON HIS WAY AROUND THE GAME BOARD, A PLAYER WILL STOP ON CERTAIN SQUARES WHICH WILL REQUIRE HIM TO PAY. THESE SQUARES ARE CALLED **HOTELS - RESTAURANTS - EXCUSIONS - COFFEE HOUSES - THEATRES - ETC...** EACH OF THESE SQUARES HAS A PRICE WHICH IS SHOWN IN THE LIST BELOW. AFTER CHECKING THE PRICE, THE PLAYER MUST SUBTRACT IT FROM THE 500 EUROS IN HIS BANK ACCOUNT. THE PLAYER IS ALWAYS OBLIGED TO PAY THE PRICE OF THE SQUARE EXCEPT FOR THE EXCURSIONS, WHICH ARE OPTIONAL. FOR THE EXCURSIONS, THE PLAYER MAY DECIDE TO CONTINUE ON HIS WAY WITHOUT MAKING USE OF THESE. THE PRICE AND THE NUMBER OF SQUARES WHICH CAN BE SKIPPED IS SHOWN ON THE "PRICE LIST".
IF A PLAYER IS LEFT WITHOUT ANY MONEY BEFORE HE REACHES THE FINISH LINE, HE MUST RETURN TO THE INSANE ASYLUM IN VOLTERRA (SQUARE 43) WHERE HE MUST SKIP A TURN AND THEN START AGAIN WITH THE INITIAL BANK ACCOUNT MINUS HIS DEBTS.

IF A PLAYER IS REACHED IN A SQUARE BY ANOTHER PLAYER, HE MUST MOVE BACK ONE SQUARE.

THE SQUARES:			PRICE
SQUARE 3	EXCURSION 1	GO TO SQUARE15	100 €
SQUARE 5	SANDWICH SHOP		10 €
SQUARE 8	YOUTH HOSTEL		50 €
SQUARE 14	WINE TASTING		15 €
SQUARE 21	TOLL FOR CROSSING	PONTE VECCHIO	10 €
SQUARE 26	CRYSTAL PURCHASES		150 €
SQUARE 32	EXCURSION II	GO TO SQUARE 44	50 €
SQUARE 34	THEATRE		25 €
SQUARE 35	BED & BREAKFAST		50 €
SQUARE 37	PALIO OF SIENA	SKIP A TURN	25 €
SQUARE 41	RENTAL OF COUNTRY HOUSE		80 €
SQUARE 42	PASTRY SHOP		10 €
SQUARE 43	INSANE ASYLUM IN VOLTERRA	SKIP A TURN	
SQUARE 46	CAFÉ		20 €
SQUARE 50	ONE-STAR HOTEL		50 €
SQUARE 51	EXCURSIONIII	GO TO SQUARE 58	100 €
SQUARE 55	FOUR-STAR HOTEL		200 €
SQUARE 57	FOUR-STAR RESTAURANT		100 €
SQUARE 60	THREE-STAR HOTEL		100 €
SQUARE 62	COFFEE HOUSE		10 €
SQUARE 64	TWO-STAR RESTAURANT		30 €

www.iToscanacci.com

© 2003 iToscanacci - Tutti i diritti riservati